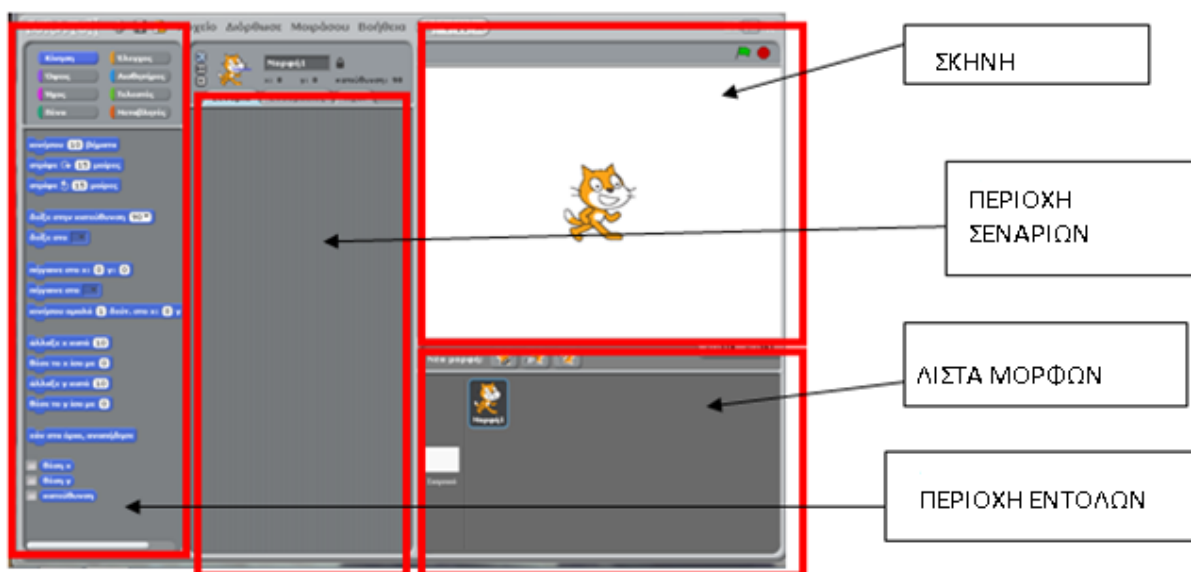


Απαντήσεις ερωτήσεων επανάληψης

1. Γράψτε τις τέσσερις βασικές περιοχές στις οποίες χωρίζεται η οθόνη του Scratch.



2. Η σκηνή έχει μήκος 480 pixels και ύψος 360 pixels. Ποιες είναι οι συντεταγμένες του σημείου που είναι ο κος Γατίδης στην παραπάνω εικόνα; $X = 0$ και $Y = 0$
3. Εξηγήστε τι θα κάνει ο κος Γατίδης σε κάθε εντολή:

| | |
|--|---|
| | Έχει κατεύθυνση δεξιά |
| | Εμφανίζει στην οθόνη το μήνυμα «Πως σε λένε;», περιμένει απάντηση από τον χρήστη και θα συνεχίσει στην επόμενη εντολή με το enter ή το ✓ |
| | Ξεκινά μια ομάδα εντολών |
| | Στρίβει 15° αριστερά |
| | Εμφανίζει το μήνυμα «Γεια σου!» στην οθόνη για 2'' |
| | Μεταδίδει σε άλλη μορφή μήνυμα |
| | Κινείται 10 βήματα (pixels) |
| | Κινείται από το σημείο που βρίσκεται στο σημείο με συντεταγμένες (109, -47) σε 1'', χρόνος που καθορίζει και την σταθερή ταχύτητα μετακίνησης |
| | Αλλάζει και εμφανίζεται στην οθόνη με την ενδυμασία 2 |